

## Boletín de Novedades del Centro de Documentación

11 de marzo de 2024 - Nº 35

Economía del dato e inteligencia artificial

Di Porto, Fabiana ; Foà, Daniel ; Ennis, Sean

47 páginas



[Mundos virtuales emergentes: implicaciones para la política y la regulación](#)

Este documento persigue tres objetivos. En primer lugar, pretende identificar una definición de mundos virtuales que sea compartida por las partes interesadas. En segundo lugar, identifica las principales características de los mundos virtuales y destaca un conjunto de características desafiantes -tanto desde el punto de vista jurídico como económico- que son relevantes para el debate. En tercer lugar, plantea una serie de preguntas destinadas a identificar posibles lagunas normativas o temas que podrían requerir la atención de los responsables políticos.

La investigación lleva a cabo un estudio bibliográfico y tiene en cuenta las respuestas a un cuestionario administrado a los miembros del Centro de Regulación en Europa (CERRE). También se han recopilado respuestas presentadas por las partes interesadas en el contexto de la convocatoria de datos 2023 de la CE.

Los autores proponen varias recomendaciones, entre ellas adoptar una definición funcional de los mundos virtuales que incorpore características como la creación masiva de contenidos y la interoperabilidad. También se sugiere establecer una distinción entre las características de las distintas fases de desarrollo. A la hora de evaluar la conveniencia y el modo de abordar cuestiones políticas, hay que tener en cuenta una serie de posibles instrumentos políticos, más allá de las meras reglas y normas armonizadas. Otra de las recomendaciones apunta a evitar requisitos universales de interoperabilidad para respetar las preferencias legítimas de los usuarios que favorecen la diferenciación de productos y servicios. Por último, considera la introducción de normas específicas sobre aplicación que tengan en cuenta la transferibilidad de avatares y bienes de un mundo virtual a otro.

Randstad Research

40 páginas



[IA y mercado de trabajo en España](#)

El informe señala que la inteligencia artificial (IA) está revolucionando los mercados laborales globales, aunque aún se encuentran en una fase incipiente. Para entender su impacto en el mercado laboral español, el informe analiza el tema en tres secciones. En primer lugar, estudia predicciones sobre los efectos globales de la tecnología. En segundo lugar, cuantifica los efectos creadores y destructores de empleo derivados de la IA a un horizonte de una década en el mercado laboral español. Finalmente, incluye la perspectiva cualitativa de empresas y profesionales españoles mediante encuestas diseñadas para comprender su percepción y expectativas frente a la influencia de la tecnología.

Como punto de partida se han tomado las estimaciones llevadas a cabo por el World Economic Forum en el informe 'Jobs of Tomorrow: Large Language Models and Jobs' (septiembre 2023) de los efectos esperados para cada sector y, dentro de cada sector, las principales ocupaciones identificadas en los mismos. A partir de dicha información, y particularizando a la estructura productiva y de ocupaciones de la economía española -con datos de la CNTR y de la EPA del año

2023 del INE- se han establecido las estimaciones para el mercado de trabajo español.

En España, la utilización de la IA por parte de las empresas es todavía moderada, pero se espera una gran expansión en los próximos años. La generalización de su uso durante la próxima década afectará a los empleos actualmente existentes, con una previsión de que un 9,8% de ellos (2,00 millones) podrían ser automatizados, un 15,9% (3,24 millones) se beneficiarían de la IA al ver incrementada su productividad, y en la gran mayoría de los empleos actuales (15,19 millones), aproximadamente 3 de cada 4, no se esperan efectos significativos durante la próxima década como consecuencia directa de la expansión de la IA.

Empantallados ; GAD3

112 páginas



El estudio analiza el uso y percepción de diferentes públicos educativos (profesores, padres y alumnos) sobre la inteligencia artificial (IA).

Los datos parten de una encuesta realizada a finales de 2023 a una muestra representativa de padres y madres en España con hijos adolescentes, así como a menores entre 14 y 17 años y a profesores de enseñanza no universitaria.

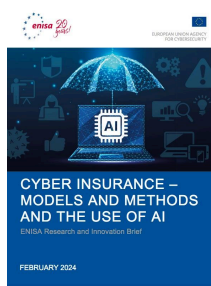
### [El impacto de la IA en la educación en España](#)

La IA se presenta como una nueva realidad tecnológica que interesa a la sociedad, siendo Internet y la prensa las puertas de acceso a la misma. ChatGPT se alza como una de las herramientas de IA más utilizadas. A corto plazo los retos que afronta esta tecnología se centran en elevar el umbral de fiabilidad y mejorar el acierto, así como la necesidad de un marco legal sobre privacidad y uso de datos. Destaca a la IA como una herramienta potencialmente educativa por explorar en la que cabe tener especial vigilancia para que la creatividad y el pensamiento crítico no se vean afectados.

## Ciberseguridad

European Union Agency for Cybersecurity (ENISA) ; Weber, Stefan ; Scherer, Matthias ; Pascu, Corina ; Barros Lourenco, Marco

62 páginas



El objetivo principal de este informe es presentar el riesgo cibernético y el seguro cibernético, proporcionar una descripción general de los enfoques de investigación y modelado existentes e identificar brechas para próximos estudios.

Para ello, identifica soluciones que faciliten que el seguro cibernético sea más efectivo. Por ejemplo, determina cómo aumentar la eficiencia de la evaluación y el análisis de riesgos para que sean más asequibles y adecuados. Además, también proporciona algunas recomendaciones prácticas para mejorar la madurez de las prácticas de gestión de riesgos en términos de identificación, mitigación y cuantificación de la exposición.

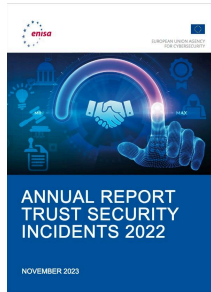
### [Ciberseguro: modelos y métodos y el uso de la IA](#)

Un obstáculo importante es la falta de datos disponibles públicamente. Por lo tanto, se aboga por la creación de conjuntos de datos públicos relacionados con la cibernética para fomentar la investigación. Por otra parte, las pérdidas de datos exhiben propiedades estadísticas que deben tenerse en cuenta en la modelización. Asimismo, se apunta que el seguro cibernético, especialmente cuando se combina con servicios de asistencia adecuados, puede mejorar tanto

los beneficios para las empresas individuales como la resiliencia de la infraestructura de IT global.

European Union Agency for Cybersecurity (ENISA) ; Malatras, Apostolos

30 páginas



[Informe anual incidentes de seguridad de servicios de confianza 2022](#)

Este informe proporciona una descripción general agregada de las brechas de ciberseguridad notificadas en 2022, analizando las causas fundamentales, las estadísticas y las tendencias.

En la recogida de datos que sustentan el estudio participaron un total de 27 países de la UE y 3 países del Espacio Económico Europeo (EEE), los cuales informaron de un total de 35 incidentes.

El número de incidentes notificados tuvo una disminución del 25% respecto a 2021. Entre ellos se detectó un aumento de ataques con impacto menor y se notificaron 2 sucesos de gran magnitud. Como en años anteriores, la mayoría de los incidentes notificados afectan a certificados cualificados. Las fallas del sistema representan más de la mitad de los problemas y han sido la causa principal dominante durante los últimos siete años de informes. En 2022 se produjo una ligera disminución de los incidentes provocados por acciones maliciosas (14,3%).

European Union Agency for Cybersecurity (ENISA)

58 páginas



[Mejores prácticas para la gestión de ciber crisis](#)

Este estudio destaca las complejidades detrás de la noción de ciber crisis y el grado de subjetividad que implica. Tiene como objetivo actualizar la base de conocimientos sobre gestión de crisis cibernéticas de ENISA, aclarar las complejidades y matices del concepto, proporcionar una visión general del marco para su gestión a nivel operativo en la UE e identificar las mejores prácticas. El documento está dirigido a todas las partes interesadas en la ciberseguridad que deseen mejorar tanto su comprensión como sus capacidades y procedimientos para gestionar ciber crisis.

Para ello se identifican fuentes abiertas relevantes para la recopilación de datos. Asimismo incorpora una consulta a expertos sobre las mejores prácticas en la gestión de crisis cibernéticas, y se trasladan las ideas sugeridas en un taller y en entrevistas complementarias para enriquecer las conclusiones del estudio.

Entre las recomendaciones se propone coordinar sesiones de trabajo en las que participen todos los Estados miembros para definir una lista de mecanismos de ciber crisis a nivel de la UE que permita una evaluación común de los incidentes. Del mismo modo, es necesario identificar a los actores que participarán en función de la gravedad del caso, lo que conducirá a un modelo de plan de respuesta a la ciber crisis. También se propone desarrollar ejercicios de simulación a nivel de la UE que pongan a prueba a los actores del nivel operativo y los procedimientos en particular. Por otra parte, incide en apoyar a los Estados miembros en la creación de plataformas de comunicación seguras para intercambiar información con entidades esenciales durante una crisis cibernética.

Comisión Europea

41 páginas



[¿Cómo dominar las necesidades de infraestructura digital de Europa?](#)

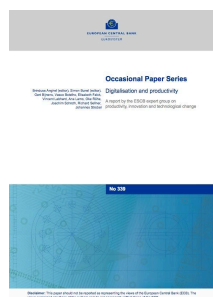
El informe plasma las opiniones sobre la infraestructura digital de Europa a partir de una amplia consulta realizada por la Comisión Europea a los Estados miembros, la sociedad civil, la industria y el mundo académico. A partir de las respuestas recogidas se plantean diferentes escenarios y se buscan aportaciones que sirvan de base a las futuras propuestas de la Comisión.

Entre las posibles acciones de política pública se propone una posible futura Ley de Redes Digitales que apunta a incentivar la construcción de las redes digitales del futuro. Esta ley ayudaría a dominar la transición a nuevas tecnologías y modelos de negocios, satisfacer las necesidades futuras de conectividad de todos los usuarios finales y apuntalar la competitividad de la economía de la UE. Asimismo, permitiría garantizar infraestructuras seguras y resilientes y la seguridad económica de la Unión.

Transformación de la empresa y emprendimiento digital

Anghel, Brindusa (editor) ; Bunel, Simon (editor) ; Bijnens, Gert ; Botelho, Vasco ; Falck, Elisabeth ; Labhard, Vincent ; Lamo, Ana ; Röhe, Oke ; Schroth, Joachim ; Sellner, Richard ; Strobel, Johannes

57 páginas



[Digitalización y productividad](#)

Este informe proporciona diferentes estimaciones para los países de la zona euro sobre el impacto de la adopción digital en la productividad a nivel empresarial. Asimismo, muestra cómo su implementación podría conducir a un aumento del rendimiento de las compañías en el medio plazo. Sin embargo, no todas las empresas y sectores experimentan aumentos de la producción gracias a la adopción digital, y no todas las tecnologías digitales generan ganancias significativas de productividad.

El documento señala los posibles factores detrás del bajo rendimiento productivo de la digitalización en los países de la zona euro. Por ejemplo, la falta de instituciones y estructuras de gobernanza sólidas puede ayudar a explicar por qué la difusión digital es más lenta de lo esperado. También aclararía por qué es más tardía en algunos países que en otros y por qué los objetivos de productividad esperados de la digitalización aún no se han logrado plenamente. Además, el informe sugiere que todos los beneficios de la revolución digital se obtendrán proporcionando adecuadamente habilidades a las empresas e invirtiendo en información computarizada en empresas de baja productividad.